Интеллектуально-познавательная игра

для учащихся 10-11 классов

«Литературно-математическая дуэль между лириками и техниками»

Авторы:

Куртлацкова О.Н., учитель русского языка и литературы ГБОУ СОШ №918;

Нечаева Е.В., учитель русского языка и литературы ГБОУ СОШ №918; Литвинова С.А., учитель математики ГБОУСОШ №918

Пояснительная записка

Интеллектуальная игра - индивидуальное или (чаще) коллективное выполнение заданий, требующих применения продуктивного мышления в условиях ограниченного времени и соревнования. Интеллектуальные игры объединяют в себе черты как игровой, так и учебной деятельности - они развивают теоретическое и аналитическое мышление, требуя формулирования понятий, выполнения основных мыслительных операций

Сама по себе эта деятельность является не целью, а средством достижения игрового результата (победы в соревновании), причем и этот результат быстро теряет ценность сам по себе и цель смещается с результата непосредственно на процесс поиска и принятия решения.

Интеллектуальные игры ведут свою историю с 19 века — новатором в сфере образования стала Мария Монтессори, которая обучала детей по принципу «помоги мне — я сделаю сам». Согласно данному лозунгу, ребенок сам выбирает интересующую его тематику, а учитель лишь помогает ему в обозначенном направлении. Такая методика, новая по тем временам, дала ощутимые результаты, а подобные игры, объединяющие учащихся по интересам, практикуются и поныне.

Интеллектуальная игра направлена на вовлечение школьников в активную творческую внеурочную деятельность, поэтому на сегодняшний день они являются неотъемлемой частью образовательной деятельности.

Интеллектуальная игра включает сочетание посильности и определенной трудности - постепенное усложнение заданий; включение операций сравнения, сопоставления, обобщения, ведущих к активизации аналитической деятельности учащихся. В нашей школе в старших классах введено профильное обучение: гуманитарная группа и техническая группа.

Задача игры: показать учащимся разных профильных групп(гуманитарной и технической), что деление на группы не означает ,что техникам не нужно знать литературу, а лирикам- математику, ведь такие разные предметы, как литература, русский язык и математика имеют нечто общее

Цели игры:

- -повышение уровня знаний по русскому языку, литературе и математике;
 - -развитие познавательной активности, любознательности и эрудиции;
 - -поднятие духа соревнования между учащимися;
 - -приобщение школьников к интеллектуальным играм;
 - -введение операции "переноса знаний" в новую ситуацию, способствующую творческому развитию личности подростков.

Этапы подготовки и проведения интеллектуальной игры –дуэли.

- 1. Набираются 2 команды (команда уч-ся технических групп 10-11 классов и команда уч-ся гуманитарных групп 10-11 классов (по 8-10 человек в команде,4-5 человек от каждого класса).
- 2. Домашнее задание командам:- придумать название, отражающее профиль обучения (техники или лирики);
 - -творчески представить команду (2 минуты);
 - -подготовить фразеологизмы, пословицы с числительными(цифрами) 1.3.5.7.
- 3. Учителям-распорядителям игры подготовить презентации и задания к каждому шагу игры .

В игре 6 конкурсов-шагов и 2 задания для болельщиков

Шаги игры:

- 1. Название команды. Творческое представление команды (до 2 минут),отражающее профильное(гуманитарное ,техническое) направление. Оценивается в 5 баллов.
- 2. «Таинственные знаки» . Графические символы, встречающиеся как в лингвистике, так и в математике. Команда получает по 1 баллу за правильно объяснённое значение знака-символа.
 - 3.«Чёрный ящик». По 1 вопросу командам, на размышление 2 минуты. Оценивается в 5 баллов.

- 4.«Заморочки из бочки».Перекрёстный блиц-опрос. По 1 баллу за правильный ответ.
- 5.«Скрестим шпаги». Домашнее задание: кто больше назовёт фразеологизмов ,пословиц с числительными (цифрами). Отвечают команды по очереди. По 1 баллу за фразеологизм.
 - 6. Лицедеи(творческий конкурс-пантомима)

Между шагами проводится игра с группами поддержки команд. Баллы за правильные ответы идут в зачёт командам.

Ответы оценивает компетентное жюри-секунданты, сравнивая варианты команд с ответами на вопросы.

Победа в игре .Победителем считается команда, набравшая большее количество баллов. В случае равного количества правильных ответов присуждается ничья.

Сценарий интеллектуальной игры-дуэли

(звучит музыкальное вступление, презентация №1)

Слайд №1(пистолеты)

Ведущий учитель -В моей руке пистолет. Всем известное оружие. Оружие – холодное. Но именно с помощью него решались многие острые, пылающие в сердце человека проблемы на протяжении нескольких веков.

Холодное оружие и горячее сердце. Слайд №2 Пожалуй, вот одно из основных правил дуэли.

Слайд №3 Музыкальный клип «Песенка о дуэли» (стихи Л.Филатов, муз.В.Качан)

Не важно то, что вас нечаянно задели, Не важно то, что вы совсем не из задир, А важно то, что в мире есть еще дуэли, На коих держится непрочный этот мир. Не важно то, что вы в итоге не убиты, Не важно то, что ваша злость пропала зря, А важно то, что в мире есть еще обиды, Прощать которые обидчику нельзя. Не важно то, что вас мутит от глупой позы, Не важно то, что вы стреляться не мастак, А важно то, что в мире есть еще вопросы, Решать которые возможно только так. Не важно то, что для дуэли нет причины, Не важно то, что ссора вышла из за дам, А важно то, что в мире есть еще мужчины, Которым совестно таскаться по судам.

Слайд №4

<u>Ведущий учитель-</u> Что такое дуэль? Это единоборство, вызов. Впервые в России заговорили о дуэли в середине XVII века. В современное время оружием дуэлянтов становится не шпага или пистолет, а интеллект. (Слайд №5)

Техники и гуманитарии, «физики» и «лирики», люди рационального склада и напротив, эмоционального – утихнут ли когданибудь споры на эту тему, начатые еще в 60-е г.г. на страницах журналов, на поэтических вечерах в Политехническом музее, на стадионах, где собирались тысячи рантиков послушать Вознесенского, Ахмадулину, Бродского, Рождественского. Но спор не закончен, вопрос открыт.

Слайд №6 (название игры)

И сегодня, следуя традициям прошлых веков, интеллектуальная дуэль состоится между достойными противниками — «техниками» и «лириками» 10-11 классов.

(аплодисменты, выходят участники команд и располагаются за двумя столами) Слово участникам

Физики и лирики

Физики и лирики, На родных просторах, Барды и сатирики, Лили воду в спорах!

Кто из них ценнее, До сих пор решают, Ярче и мудрее, Всё ещё не знают!

Крутятся на шарике, Знания на блюде, Физики и лирики, Творческие люди!

Подтвердят историки, Песни на привале, Физики и лирики, Но в истории науки и литературы есть множество фактов счастливого соединения художественного и математического талантов. Например, сказки «Алиса в стране чудес»(Слайд №7) и «Волшебник Изумрудного города» (Слайд №8) написали математики Льюис Кэролл и Александр Волков.

<u>Слайд №</u> Автор «Горя от ума» не стал математиком, хотя в Московском университете учился на трех факультетах, в том числе на физико-математическом. А гений Ломоносова(<u>Слайд №10</u>) объединил, казалось бы, несовместимые области – химия, поэзия, математика, медицина, физика. Известный советский математик(<u>Слайд №11</u>) Александр Хинчин не стал профессиональным поэтом, хотя еще в юности опубликовал четыре книги своих стихов.

И поэтому, если сегодня в ком-то из вас живут одновременно математик м поэт, то поверьте, что это лучшая из компаний, какую можно вам пожелать. И сегодняшняя дуэль лириков и техников должна стать тому замечательным доказательством. Итак, к барьеру, господа. Слайд №12- звучит увертюра Дашкевича из фильма о Шерлоке Холмсе

Выходят КАПИТАНЫ

Пока что не окончена дуэль, Мой Друг, и все еще патроны в барабане, и секунданты между нами не встали, размыкая боя круг.

Вы знаете, я Вас почти не знаю...
Мы жали наши руки пару раз.
Однако, знав Вас больше в сотню раз, решение свое не поменяю.

Наверняка, никто из нас не сдастся и до последнего останется стоять, пока курок он может нажимать и танцевать в священном бое танце...

- -В начале Вашего пребывания в нашей Альма Матер, когда я ещё не отказывал себе в удовольствии беседовать с Вами, мне случалось слышать Ваши суждения о многих предметах, в коих Вы не разбираетесь, сударь.
- -Вы меня оскорбляет, милостивый государь, своим недоверием. Сколько мне помнится, ни между нами, ни в моём присутствии речь никогда не заходила о поединках, о дуэли вообще:
- -Я вызываю Вас.(бросает белую перчатку) Считаете ли Вы нужным прибегнуть к формальности небольшой ссоры, которая могла бы служить предлогом моему вызову?
- -Это излишне. Я пришлю к Вам моих секундантов.

Звучит фрагмент «Что наша жизнь-игра» («Что?Где?Когда?)ария Германа из оперы «Пиковая дама» П.И.Чайковского (капитаны возвращаются к команде и садятся за столы)

Ход игры

Звучит музыка из «Что?Где?Когда?»"Так говорил Заратустра"(фрагмент из оперы)Р.Штраус Бостонский симфонический оркестр

Выходит ведущий учитель-распорядитель

- Итак, господа, вызов принят. Но прежде, чем начать интеллектуальную дуэль, познакомьтесь с правилами. (зачитывает правила интеллектуально-познавательной игры . Приложение №1)

- 1. В игре принимают участие **2 команды** (команда учащихся технических групп 10-11 классов и команда учащихся гуманитарных групп 10-11 классов)
- 2. По правилам интеллектуальной дуэли противники занимают места(столы) на расстоянии 6 шагов друг от друга.(считает шаги)
- 3. Противники, вооружённые знаниями, по команде распорядителей поединка делают шаг к барьеру, то есть к финалу игры.(Представление распорядителей- учителей-предметников).
- 4. Игра включает в себя 6 шагов. Каждый шаг-это блок заданий и вопросов, на которые вам нужно ответить.
- 5. Болельщикам также будут предложены вопросы. Баллы за правильные ответы отправятся в арсенал команд. (зрители делятся на группы: болельщики каждой команды и нейтралитет). За нарушение дисциплины и подсказки со стороны болельщиков будут сниматься баллы с любимой команды.
- 6. Строгое соблюдение изложенных здесь правил обеспечивают секунданты-посредники во всяком отношении между противниками на месте. Сегодня роль секундантов играют: **представление жюри**
- 7. Победителем считается тот. кто дошёл до барьера, то есть финала, с большим количеством баллов.

Условно от барьера-ф	bинала(яркий конус _,)в стороны	отмечены шесть шагов	 !

- Господа, делаем шаг первый к барьеру.(капитаны переставляют свои фишки на шаг к барьеру)

Шаг первый «Представление команд». Это домашнее задание. Противники творчески представляют свою команду в течение 2-х минут. <u>Оценивается в 5 баллов</u>(за соответствие профилю группы: гуманитарная и техническая, за артистизм, оригинальность или традиционность, тематическое отражение названия игры «дуэль» и т.д.).

(на сцену приглашаются команды, очерёдность выступления устанавливается по жребию Звучит увертюра Дашкевича из фильма о Шерлоке Холмсе)

Название команд : техники- «Матрица» и лирики « 9 литот одна гипербола»

Слово секундантам(жюри подводит итоги первого конкурса).

Выходит второй учитель-распорядитель (звучит музыка «Космический ветер» Philips).

-Господа, делаем шаг второй к барьеру(капитаны переставляют фишки на шаг ближе к барьеру)

Шаг второй «Таинственные знаки» (Презентация №2). Таинственных замыслов смутные знаки С последним величием гаснут во мраке...

Противники называют лексическое значение 10 знаков-символов. Лирики- термин из русского языка или литературы, техники- из математики. Раскройте тайну знаков: $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

Команды получают <u>по 1 баллу</u> за правильный ответ. (звучит музыка) <u>Слайд № 18</u> Слово секундантам(жюри подводит итоги второго конкурса).

Слайд № 19 «Чёрный ящик» из презентации №2

Звучит музыка из передачи №Что?Где?Когда?» Чёрный ящик (Ra-ta-taChris Juwens / Christian HeilburgJames Last)

Выходит третий учитель-распорядитель с чёрным ящиком.

-Шаг третий «Чёрный ящик». У меня в руках чёрный ящик. Капитаны выбирают конверт с вопросом(один вопрос из области литературы, другой из области математики) и в течение 2-х минут обсуждают варианты, затем в письменном виде капитаны отдают ответ жюри.

Вопрос 1. О каком поэте говорит Ахматова в своём стихотворении ?

Смуглый отрок бродил по аллеям,

У озерных грустил берегов,

И столетие мы лелеем

Еле слышный шелест шагов.

Иглы сосен густо и колко

Устилают низкие пни...

Здесь лежала его треуголка

И растрепанный том Парни .

Ахматова о Пушкине

(после ответа звучит музыкальная заставка "Sing, sing, sing" L.Prima Big Band)

Вопрос 2 .О каком предмете идёт речь?

Известный писатель Ю.Олеша, автор «Трёх толстяков», писал: «В бархатном ложе лежит, плотно сжав ноги, холодный и сверкающий. У него тяжёлая голова. Я намереваюсь поднять его, он неожиданно раскрывается и производит укол в руку». (Это циркуль) (после ответа звучит музыкальная заставка "Голубая рапсодия"Дж. Гершвин R.P.O (The Royal Philharmonic Orchestra)

Игра со зрителями. Вопросы группам поддержки команд. Слайд №20 «Болеем за наших» из презентации №2

За каждый правильный ответ выдаётся жетон, который равен 1 баллу и идёт в зачёт команде.

- 1. Сколько человек играли на музыкальных инструментах в басне И.Крылова «Квартет»? (0)
- 2. Город, состоящий из ста одного имени? (Севастополь)
- 3. В каком числе столько же цифр, сколько букв в его написании? (100)
- 4. Что есть у каждого слова, растения, уравнения? (корень)
- 5. Какое прилагательное русского языка в математике становятся именами существительными? (прямая, кривая, ломаная, наклонная, касательная, секущая)
- 6. Без чего не могут обойтись охотники, барабанщики, математики? (без дроби)
- 7. Люди какой профессии постоянно смотрят на пять параллельных линий? (музыканты, дирижёры)
- 8. Название какой кривой является в то же время литературным термином? (гипербола)
- 9. Какая цифра в русском языке является глаголом повелительного наклонения единственного числа? (3-три)
- 10. Какая цифра в переводе с латинского означает «никакая»?

Болельщики поднимают жетоны, подсчитываются баллы

Шаг четвёртый «Заморочки из бочки» (Презентация № 4) (музыка из фильма «Обыкновенное чудо»)

Учитель-распорядитель: -Это блиц-опрос. Команды отвечают на вопросы, связанные с областью литературы и математики. Команды получают <u>по 1 баллу</u> за правильный ответ.

Вопрос №1.Лирикам

Какая русская мера длины дала название сборнику стихов Марины Цветаевой? (Верста)

Техникам

Кто выше: сказочный россиянин-коротышка Мужичок-с-ноготок или Дюймовочка? (Дюймовочка)

Вопрос №2 Лирикам Какая «литературная величина» произведения бывает и положительной, и отрицательной? (герой)

Техникам «Математический» детский фольклор - это ... Что? (Считалки)

Вопрос №3 Лирикам

Какую линию можно найти в литературном произведении? (сюжетную)

Техникам

Какой прозаический жанр является средним арифметическим рассказа и романа? (повесть)

Вопрос №4 (для обеих команд) Расположите слова в порядке уменьшения

в них звуков:

А)соль

Б) каша В)вечер

Г)собака (Собака, вечер, каша, соль)

Вопрос №5 Для лириков Какому русскому поэту принадлежат эти математические строки:

«Мы почитаем всех нулями, а единицами себя»?

- Крылов

- Пушкин (А.С.Пушкин «Евгений Онегин»)

-Лермонтов

Для техников В семье я рос один на свете, и это правда, до конца.

Но сын того, кто на портрете, сын моего отца. Кто изображён на портрете? (отец)

-Сын

-Отец

Вопрос №6 Для техников Сколько жителей было в деревушке Флорида штата Миссури, в которой родился будущий писатель Марк Твен, если в автобиографии писатель говорит: «Я увеличил население ровно на один процент. Не каждый исторический деятель может похвастаться, что сделал больше для родного города»? (100)

Для лириков Мой первый слог растёт в дубраве,

Второй - глубокая канава, Добавьте букву иль предлог. Затем найдите третий слог:

Его отлично знает, Кто в бильярд играет. А в целом - повесть это

(«Дубровский» А.С.Пушкин) Великого поэта.

Вопрос №7 <u>Лирики</u> Что любят делать «делимым» у неубитого медведя, согласно русской пословице? (Делить <u>шкуру</u> неубитого медведя) Техники За что математики очень любят эпиграммы и эпитафии? (за число ПИ)

Шаг пятый «Скрестим шпаги» П резентация №5 (Скрестим шпаги) Слайд №1 видеофрагмент «Песенка Арамиса»

Учитель -распорядитель: - Дуэли были не только на пистолетах, но и на шпагах. Капитаны, сделайте шаг пятый «Скрестим шпаги» навстречу друг другу. Слайд №2

Каждой команде по очереди предстоит вспомнить как можно больше фразеологизмов с числительными один, три, семь.

Побеждает команда, которая последней произнесёт фразеологизм.

Один в поле не воин Один за всех и все за одного Одна нога тут, другая- там Одна голова хорошо, а две- лучше В трёх соснах заблудился Обещанного три года ждут С три короба Бог любит троицу Трое с ложкой, один с поварёшкой

За семью печатями Семь бед- один ответ Семь пятниц на неделе Семеро одного не ждут На седьмом небе от счастья

Шаг шестой «Лицедеи» Слайд №3 из презентации 5 (музыка «В гостях у сказки»)

Учитель-распорядитель: - Дуэль-это поединок, борьба двух непримиримых сторон. В нашей игре дуэль-спектакль, лицедейство.

Капитаны, у меня два конверта. Каждая команда получает пословицу, через 5 минут её нужно изобразить в лицах пантомимой, а зрители Большому куску рот радуется.

должны отгадать изображённую пословицу.

Глаза страшатся, а руки делают.

На подготовку 2 минуты. Если болельщики отгадывают, то приносят своей команде 5 баллов.

Во время подготовки противников к Шагу Шестому зрителям предлагаются две тематические презентации: «Золотое сечение»(в математике), «Серебряный век» (в литературе). Презентации №7 и № 8 (музыка скрипка)

Задача зрителей – ответить на вопрос : «Какое математическое понятие объединяет эти изображения на слайдах? (Золотое сечение)

«Какое литературное понятие объединяет эти изображения на слайдах? (Серебряный век)

Заключительное слово распорядителей

-Это был последний шаг к барьеру, то есть к финалу. Просим секундантов подвести итоги интеллектуальной дуэли. Капитаны приглашаются к барьеру.

-Дуэль завершена,

Подводятся итоги,

У лириков и техников

Здесь сходятся дороги.

Капитаны Навстречу сделан шаг

Пожмём друг другу руки

И в творческом союзе познаем все науки.

(звучит музыкальная композиция)

Распорядители читают стихотворение

